MEXICAN JUNIOR PREMIER GOLF TOUR
HARD CARD

REGLAS LOCALES Y TÉRMINOS DE LA COMPETENCIA
2022-2023

Regirán las Reglas de la USGA adoptadas por la Federación Mexicana de Golf. Las referencias a los textos de las Reglas y los Términos de la Competencia se encuentran en la Guía Oficial a las Reglas de Golf, que podrás encontrar en la página web de la Federación Mexicana de Golf, (www.fmg.org.mx) y de la USGA (www.usga.org). Las siguientes Reglas Locales y Términos de la Competencia son permanentes sin importar el lugar en que se lleve a cabo la competencia. Ver convocatoria de cada torneo nacional Infantil-Juvenil y el Aviso a los Jugadores para conocer las modificaciones o Reglas Locales adicionales a estas Reglas Locales y Términos de la Competencia A menos que se indique otra cosa, la penalidad por la violación a una Regla Local es: Penalidad General (dos golpes). Es responsabilidad del jugador conocer las Reglas de Golf.

Fuera de Límites: Definido por estacas y/o líneas blancas, bardas, cercas, mallas y muros, por la parte interior a nivel del terreno, excluyendo cualquier tirante. Guarniciones de concreto de los caminos, o banquetas de las calles públicas o senderos cuándo estén así marcados. Una bola que cruza una calle pública definida como fuera de límites y que queda del otro lado de la calle, está fuera de límites, aunque repose en otra parte del campo.

Áreas de Penalidad: Definidas por líneas o estacas amarillas o rojas o por el contorno exterior de los bordes artificiales de las mismas Si hay líneas y estacas, las líneas definen, las estacas señalan. Cuando un área de penalidad está conectada al borde de fuera de límites, el área de penalidad seextiende y coincide con el fuera de límites.

Terreno en Reparación: Áreas delimitadas por líneas blancas. Montículos y senderos de hormigas y sus hormigueros. Drenaje French (zanjas rellenas con piedra y/o guijarros). Áreas en bunkers donde la arena ha sido removida por el movimiento del agua, resultando en profundos surcos a través de la arena son terreno enreparación. Áreas marcadas como terreno en reparación que se unan a una obstrucción inamovible se tratan como una sola condición anormal del campo.

Uniones de Pasto Recién Plantado: Está en efecto el Modelo de Regla Local F-7. No hay interferencia si la unión solamente interfiere con tu stance. Todas las uniones dentro del área de pasto recién plantado son tratadas como una misma al tomar alivio.

Surcos en los Bordes Cerca del Green: Está en efectoel Modelo de Regla Local F-19. Pero la interferencia no existe si el surco solamente interfiere con tu stance.

Obstrucciones Inamovibles: Caminos y senderos con superficie artificial, incluyendo sus guarniciones. Áreas marcadas con líneas blancas unidas a los caminos y senderos con superficie artificial, se consideran una solo condición anormal del campo cuando se toma alivio bajo la Regla 16.1.

Obstrucciones Inamovibles Cerca del Green: Está en efecto el Modelo de Regla local F-5, para una bola enel área general, el alivio solo se permite cuando la obstrucción está dentro del largo de dos palos del green, en la línea de juego del jugador y la bola debe estar dentro del largo de dos palos de la obstrucción.
Excepción: No hay alivio de acuerdo con esta Regla Local si el jugador elige una línea de juego claramente irrazonable.

Objetos Integrantes: Cualquier objeto artificial unido a un árbol incluyendo anillos de plástico. Jardineras y plantas de ornato no marcadas como terreno en reparación o como zona fuera de juego. Muros de contención en cualquier área de penalidad, bunker o área de salida. Puertas/rejas unidas a objetos que definen los fuera de límites. Cualquier otra señalada en al "Aviso a los Jugadores". Los objetos integrantes son parte del reto al jugar el campo por lo que no está permitido el alivio sin castigo. Un liner expuesto en un bunker puede ser tratado como terreno en reparación, pero la interferencia no existe si el liner solo interfiere con el stance del jugador.

Zonas de Dropeo: Está en efecto el Modelo de Regla local E-1. En caso de existir son otra opción a la Regla aplicable. Limitando cuándo el golpe realizado en el green debe de repetirse bajo la Excepción 2 de la Regla 11.1b: Está en efecto el Modelo de Regla Local D-7, según lo prescrito en las Aclaraciones a las Reglas de Golf 2019.

Especificaciones de Palos y Bolas: Lista de cabezas de driver aprobadas: Está en efectoel Modelo de Regla Local G-1.
Palos: Especificaciones de ranuras: Está en efecto el Modelo de Regla Local G-2.
Lista de Bolas de Golf Aprobadas: Está en efecto el Modelo de Regla Local G-3. Penalidad por ejecutar un golpe con un palo o a una bola que no aparezcan en la lista actual en infracción de esta Regla Local: Descalificación.
Reemplazando un Palo Roto o Dañado Significativamente: Está en efecto el Modelo deRegla local G-9, según lo prescrito en las Aclaraciones a las Reglas de Golf 2019.

Transportación Motorizada: Está en efecto el Modelo de Regla Local G-6. Durante una ronda, un jugador o un caddie no debe utilizar ninguna forma 2 Agosto 2022 de transporte motorizado excepto si ha sido autorizado o aprobado por el Comité. Un jugador que va a jugar según la penalidad de golpe y distancia, siempre está autorizado.

Dispositivos de Audio y Video: Está en efecto el Modelo de Regla Local G-8. La Regla 4.3a(4) se modifica de la siguiente manera: Durante una ronda un jugador NO debe escuchar o mirar contenido de ninguna naturaleza en un dispositivo personal de audio o video (incluye los celulares).
Penalidad por infracción de la Regla Local: Primera infracción: dos golpes; Segunda infracción: descalificación.

Teléfonos Celulares: No se permite escuchar música o realizar ningún tipo de consulta en Internet. Penalidad: ver punto anterior. NO se puede hacer llamadas o chatear en ningún momento.
Penalidad: ver Código de Conducta.
Excepción: En todas las categorías se permite hacer llamadas telefónicas para solicitar apoyo sobre Reglas, en caso de una emergencia o para aplicaciones de golf, únicamente para ver distancias.

Restricciones de Caddies: Está en efecto el Modelo de Regla Local H-1. La Regla 10.3 se modifica de la siguiente manera: En las categorías 12-13, 15 y menores, 18 y menores, no se permite el uso de caddies durante la ronda. Penalidad por infracción de esta Regla Local: Penalidad general (2 golpes), por cada hoyo en el que es ayudado por un caddie. Si la infracción se produce o continúa entre dos hoyos, el jugador recibe la penalidad general en el siguiente hoyo.

Práctica: Están en efecto los Modelos de Regla Local I1.1, I-1.2 e I-2. Antes y después de una ronda de stroke play, un jugador puede practicar en las áreas de práctica designadas. Las Reglas 5.2b y la 5.5.b se modifican de la siguiente manera: Un jugador no debe practicar en el campo de la competencia anteso entre rondas, y entre el juego de dos hoyos, un jugador no debe ejecutar ningún golpe de prácticaen o cerca del green del hoyo recién terminado, niprobar la superficie de ese green raspando o haciendo rodar una bola.

Ritmo de Juego: Ver Política de Ritmo de Juego publicada por el CIJ.

Suspensión y Reanudación de Juego: Está en efecto el Modelo de Regla Local J-1. Todas las áreas de práctica son cerradas durante una suspensión inmediata por una situación peligrosa hasta que el Comité las declare nuevamente abiertas. Se les pedirá a los jugadores que no practiquen en estas áreas mientras estén cerradas y el no dejar de practicar resultará en descalificación. Una suspensión inmediata será indicada por una nota prolongada de sirena. Todos los otros tipos de suspensiónse indicarán por tres notas consecutivas de sirena, repetidas. La reanudación del juego será indicada por dosnotas breves de sirena, repetidas.

TÉRMINOS DE LA COMPETENCIA

Cómo Decidir Empates: En caso de empate en primer lugar entre dos o más jugadores en la competencia, el procedimiento para resolverlo será jugar hoyo por hoyo en juego por golpes. El juego para el desempate empezará inmediatamente después de la conclusión de la ronda en los hoyos que el Comité designe. Si por falta de luz o por cuestiones meteorológicas, no se puede jugar en el campo, se seguirá el mismo proceso de desempate como está señalado para el segundo y tercer lugar. Si existiera empate para para el segundo y tercer lugar de la competencia, el desempate se llevará a cabo por comparación de tarjetas. El primer criterio de desempate para el segundo y tercer lugar será quien obtenga el mejor score el último día de la competencia; de persistir el empate el score obtenido en los hoyos 10 al 18 del campo, si persisteel empate, del 13 al 18, de continuar, del 16 al 18. Si persistiera el empate se comparará el score del hoyo18, posteriormente el hoyo 17, hoyo 16, y así sucesivamente hasta el hoyo 1. Si aun así persiste el empate, se procederá repitiendo exactamente el mismo procedimiento con los scores del día anterior de la competencia. De persistir el empate se procederá en la misma forma con los scores del primer día de competencia. Si aun así persiste el empate, el jugador que haya cumplido primero con el proceso de inscripción. Si existiera empate para definir el corte, el procedimiento será de la misma manera que para el segundo y tercer lugar, sólo que el score que contará para la comparación será el del segundo día de la competencia. En el caso de las categorías 7 y menores y 8-9, desempatarán bajo el mismo sistema tomando en consideración la vuelta que hayan jugado (1 al 9 o 10 al 18).

Cierre de la Competencia: La competencia se considerará cerrada al iniciarse la ceremonia de premiación o, si no se lleva a cabo una ceremonia de entrega de premios, cuando el Comité haya, aprobado todos los resultados.